

Présentation du kit collégien Les Gardiens de l'Énergie



Un kit pour susciter des vocations

Contexte :

- Pour faire face à la transition énergétique, 43 000 recrutements seront nécessaires au sein des entreprises de la filière des réseaux électriques d'ici 2030 ($\approx 7\,000/\text{an}$)
- Viviers actuels insuffisants, principalement issus de la voie scolaire

1

Objectifs

- **Sensibiliser les jeunes** aux enjeux de la transition énergétique, aux métiers des réseaux électriques et aux formations qui y préparent lors d'une séquence de 45 mn

Objectifs pédagogiques :

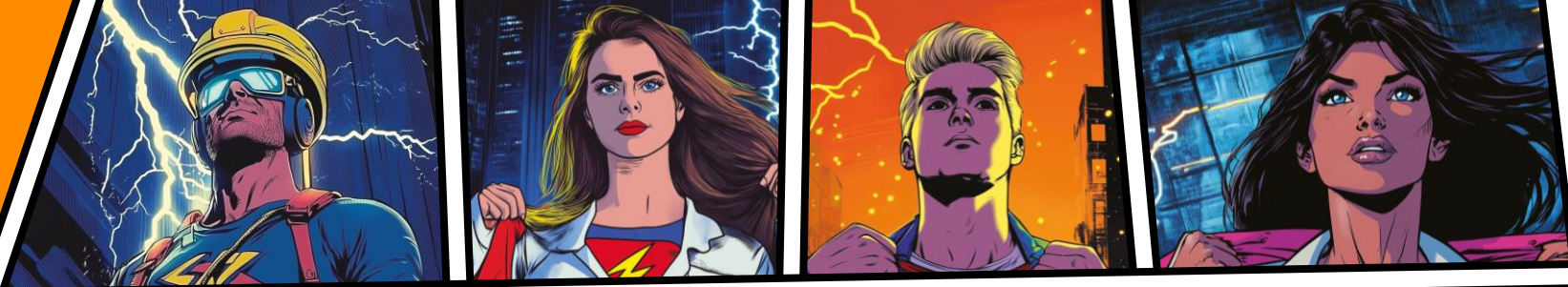
- Comprendre le fonctionnement du système électrique de façon ludique
- Se familiariser avec les métiers de la filière des réseaux électriques
- Développer la curiosité, l'esprit d'équipe et l'intérêt pour les parcours techniques

Cibles

2

Élèves de 4ème, 3ème en priorité et 2nde





1

Un kit gamifié et scénarisé pour capter l'intérêt des élèves

Pensé comme un jeu immersif, le kit reprend les codes du jeu de plateau et de l'escape game : un univers narratif « comics », des rôles valorisant à incarner et des défis pédagogiques à résoudre en équipe.

Il s'appuie sur un scénario original (une ville imaginaire plongée dans le noir) pour stimuler la curiosité des élèves au sujet des réseaux électriques.



2

Un kit qui éclaire les parcours et donne envie de rejoindre la filière des réseaux électriques

Après la partie ludique, le kit offre une porte d'entrée vers les métiers et les formations de la filière des réseaux électriques. Il permet à chaque élève de se projeter grâce à ses « héros » avec des témoignages inspirants et des vidéos courtes d'élèves et de salariés. Le kit fournit des réponses aux questions pratiques que se posent les élèves pour s'orienter : en quoi consistent ces métiers ? Quelles sont les rémunérations et les perspectives d'évolution ? Quelles sont les formations qui y conduisent ?...

Les Gardiens de l'Énergie : Black-out sur Électropolis

